

桃園市立楊梅高中 115 學年度第一學期教學進度表

課程名稱：資訊科技	出版社：全華・科友
製訂教師：陳志僑	冊 次：全一冊
適用班級：資訊一甲、資訊一乙、電子一甲	
任課教師：陳志僑、林志隆、吳鼎然	

週次	日期	預定進度
1	8/30(日)~9/5(六)	△8/31(一)開學日、註冊、正式上課 △9/2(三) ~ 9/3(四)第二次學測模擬考 CH1 系統平台 1-1 系統平台的發展及演進 1-2 作業系統運作原理
2	9/6(日)~9/12(六)	1-2 作業系統運作原理
3	9/13(日)~9/19(六)	△9/19(六)親職教育座談日 1-3 網際網路運作原理
4	9/20(日)~9/26(六)	△9/25(五)中秋節放假一天 1-4 系統平台之未來發展趨勢
5	9/27(日)~10/3(六)	△9/28(一)教師節放假一天 CH2 資料結構與演算法 2-1 資料結構及應用
6	10/4(日)~10/10(六)	△10/7(三) ~ 10/8(四)高一公民訓練 △10/9(五)國慶日逢例假日補放假一天
		2-2 演算法基本概念
7	10/11(日)~10/17(六)	△10/12(一)下午(高二醫農生物運動班群第一次期中考) △10/13(二) ~ 10/14(三)全校第一次期中考 △10/17(六) 116 學年度高中英語聽力測驗第一次考試 2-3 資訊科技常用的演算法
8	10/18(日)~10/24(六)	△10/19(一) ~ 10/20(二)第一次統測模擬考 CH3 程式設計 3-1 程式設計的概念
9	10/25(日)~10/31(六)	△10/26(一)光復節逢例假日補放假一天 △10/29(四)運動會預演(第 3、4 節) △10/30(五)合作教育運動會 3-2 結構化程式設計實作 1
10	11/1(日)~11/7(六)	△11/2(一) ~ 11/3(二)第三次學測模擬考 3-2 結構化程式設計實作 2
11	11/8(日)~11/14(六)	3-3 基本演算法的程式設計實作
12	11/15(日)~11/21(六)	3-4 模組化程式設計實作
13	11/22(日)~11/28(六)	△11/24(二) ~ 11/27(五)工科技藝競賽 CH4 資料表示、處理及分析 4-1 數位資料處理的基本方法
14	11/29(日)~12/5(六)	△12/1(二)下午 ~ 12/3(四)第二次期中考 4-2 資料處理軟體工具應用
15	12/6(日)~12/12(六)	△12/8(二) ~ 12/9(三)第四次學測模擬考 △12/12(六) 116 學年度高中英語聽力測驗第二次考試 4-3 數位資料分析的基本方法
16	12/13(日)~12/19(六)	△12/15(二) ~ 12/16(三)第二次統測模擬考 CH5 資訊科技應用 5-1 專案管理的概念
17	12/20(日)~12/26(六)	△12/25(五)行憲紀念日放假一天 5-2 常見的數位共創工具
18	12/27(日)~1/2(六)	△1/1(五)中華民國開國紀念日放假一天 5-3 數位共創工具的應用
19	1/3(日)~1/9(六)	△1/5(二) ~ 1/6(三)高三普通科期末考 CH6 資訊科技與人類社會 6-1 資訊科技的合理使用原則
20	1/10(日)~1/16(六)	△1/14(四)高一多元選修成果發表會(第二節) △1/15(五)校訂必修成果發表會(高一第三節、高二第四節) △1/15(五)高二自主學習動態成果發表會(第五節) 6-2 個人資料的保護與資訊安全
21	1/17(日)~1/23(六)	△1/18(一) ~ 1/20(三)高一、高二及高三職業科期末考 △1/20(三)結業式 △1/21(四)教學準備日 △1/22(五) ~ 1/24(日)116 學年度學科能力測驗 6-3 資訊科技對人與社會的影響與衝擊